

Het Oog des Meesters.

De Leer van Het Licht

De leer van het licht is de magie van de fysieke en mentale verlichting. Ze is gebaseerd op de manipulatie van *Hysh*, de witte wind. Deze leer is de leer van de waarheid, de wijsheid, oogverblindende macht en levensgevende energie. Beoefenaars van deze leer kleden zich in oogverblindende witte gewaden en zijn bekend bij andere magiërs als Hierophanten of Witte Tovenaars. Ze zijn wijd en zijd erkend als wijze mensen en filosofen, krachtige genezers en onbevreesde demonenjagers. Als deze tovenaars groeien in hun kennis en macht, zo groeien ze ook naar een droog intellectualisme en een droog gevoel voor humor die net geen sarcasme is. Terwijl ze ouder worden lijkt alle kleur te verdwijnen uit hun huid en haar die bijna transparent worden. Hun ogen worden melkwit en nemen een gouden schijn aan. De meeste witte tovenaars met een hoge graad spenderen hun weinige vrije tijd met studeren of in een teruggetrokken stille bezinning.

Oogverblindende Helderheid.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je ergens binnen 36 meter (18vakken) een oogverblindende flits ontketenen die eenieder verblind. Iedereen (vriend en vijand) in een gebied ter grootte van jouw Charisma² moet een Slimheids prof voldoen – verzwaaard met je Graad – of kan gedurende (20 – Slimheid) ronden niets zien. Bovendien zullen de slachtoffers gedurende de rest van deze 20 gevechtsrondes een malus van -2 op Aanval en Afweer en Behendigheid en op alle proefen tegen Waarneming.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en laat een lichtflits weerkatrsen in een spiegel.

Kosten: 3 ASP.

Reikwijdte: 36 meter (18vakken).

Duur: 20 ronden.

Dodelijke blik.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een slachtoffer binnen 16 meter (8 vakken). Dit is een magische aanval die trefpunten veroorzaakt gelijk aan 1 d 6 + je Charisma-score. Het slachtoffer mag geen beschermende wapenrusting aftrekken. Soms kan een blik echt dodelijk zijn!

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en kijkt door een vergrootglas intens naar je slachtoffer.

Kosten: 4 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 16 meter (8 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk.

Het Oog des Meesters.

Glinsterende kapmantel.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je jezelf omringen met een helder licht dat alle aanvallen met afstandswapens halveert. Ook eventuele trefpunten worden gehalveert. Verder wordt de schadebonus van normale meele wapens (zwaarden, bijlen, knotsen enz.) gereduceerd tot 0. Je krijgt dus gewoon 1 d 6 trefpunten van zulke wapens. Deze bescherming telt voor een aantal ronden gelijk aan je Slimheid plus je Graad, maar je kan het effect ervan vroeger laten eindigen als je dit wenst.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en steekt een kaars aan.

Kosten: 8 ASP.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Slimheid x ronden + Graad.

Opmerking: Terwijl deze spreuk actief is kan je nooit slagen in een proef om je te verbergen.

Genezing van Hysh

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een gewond persoon (10 + je Slimheid + Graad) Levensenergie terugschenken.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) minuten de Woorden van Macht en legt een glazen knikker op het voorhoofd van het slachtoffer (of van jezelf indien nodig)

Kosten: 5 ASP.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Permanent.

Inspiratie

Beschrijving en effect: Met deze magische formule open je je geest voor de kennis van Hysh en laat het licht je geest verhelderen. Nadat je de spreuk hebt geactiveert, kan je eender welk probleem dat zich stelde oplossen met een +4 op je volgende Slimheidsproef

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) minuten de Woorden van Macht en leest een pagina uit een boek dat je kennis verijkt.

Kosten: 8 ASP.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Eén Slimheidsproef.

Demonenjager

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je de dimensie bariere openscheuren en een groep Démonen binnen 48 meters (24 vakken) terugsturen naar hun eigen dimensie. De Démonen mogen een Moed-proef proberen om aan de spreuk te weerstaan.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht terwijl je met de eikenhouten scepter wijst naar het centrum van de Démonische manifestatie.

Kosten: 13 ASP.

Reikwijdte: 48 meters (24 vakken).

Duur: Permanent.

Het Oog des Meesters.

De Ogen van de Waarheid.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je gedurende (Slimheid) ronden binnen een afstand van 48 meter (24 vakken) +2 meter (1 vak) per Graad rondom je alles zien zoals het is. Illussies, onzichtbaarheid en vermommingen worden opgeheven en duisternis (zowel gewone als magische duisternis) wordt als klaarlichte dag. Alle verborgen dingen krijgen een lichtgloed die hun positie verraad.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en kijkt door een glazen bol ter grootte van een mensen oog.

Kosten: 10 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken) + 2 meter per Graad.

Duur: Slimheid x ronden + Graad.

Vade Retro!

Beschrijving en effect: Met deze magische formule – een langdurig ritueel - kan je een Demoon die zich binnen 24 meter (12 vakken) van jouw bevind omhullen in de kracht van *Hysh*. Je gebruikt de kracht van het licht om de Demoon te verbannen uit Avonturië. Zowel de Tovenaar als de Demoon werpen een Charisma proef. Het verschil in succes van deze proef bepaalt of de spreuk lukt.

Bijvoorbeeld: De Tovenaar heeft Charisma 13 en werpt 10, het verschil is drie punten. De Demoon heeft Charisma 16 en werpt 14. Het verschil is dus twee punten en de Demoon verliest de strijd met één punt verschil, dit wordt afgetrokken van de Charisma-score van de Demoon. Als de Demoon op 0 Charisma staat lukt de spreuk en wordt de Demoon verbannen uit Avonturië. Het zal natuurlijk wel eens gebeuen dat de Tovenaar verliest en zijn of haar Charisma wordt vermindert. Zulke verliezen herstellen aan een snelheid van 1 punt per 24 uur. Indien de Charisma score van de Tovenaar op 0 komt, valt hij of zij bewusteloos gedurende een aantal uren gelijk aan het Charisma-verlies onder 0.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en weeft je toverstaf door de lucht. Dan schreeuw je de Vade Retro! En werp je je Charisma-proef.

Kosten: 7 ASP.

Reikwijdte: 24 meter (12 vakken).

Duur: Tot één van beiden op of onder nul Charisma staat.

Opmerking: Deze spreuk kan ook worden gebruikt om vrfeselijke ziekproefe bestrijden zoals Lycantropie (weerwolvenziekte), Vampirisme en epidemische plagen (zwarte pest)



Het Dog des Meesters.

Het Verblindende Licht.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een lichtexplosie veroorzaken die eenieder ninnen een afstand van 48 meters (24 vakken) verblind. De slachtoffers van deze spreuk moeten een behendigheidsproef doen verzwwaard met je Graad. Wanneer deze proef faalt worden hun Aanval, Afweer, en Snelheid gehalveert en hun vermogen tot het gebruik van afstandswapens is nihil. Verder falen ze automatisch alle testen tegen waarnemen met hun zicht. Degenen die slagen in de test moeten hun Aanval, Afweer, en Snelheid proeven verzwaren met +2 en hun vermogen tot het gebruik van afstandswapens is gehalveert. De effecten van deze spreuk duren gedurende 1 d 6 + (Charisma) ronden.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en weekaast het zonlicht in de mitril schijf naar je tegenstander(s).

Kosten: 12 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: 48 meters (24 vakken).

Duur: 1 d 6 + (Charisma) ronden.

Straal van Hysh

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je de macht van *Hysh* concentreren in een dodelijke straal met een reikwijdte van 48 meter (24 vakken). Degenen die geraakt worden krijgen 3 d 6 + 4 schadepunten en moeten slagen in een behendigheidsproef of hun Aanval, Afweer, en Snelheid proeven **permanent** verzwaren met +2 en hun vermogen tot het gebruik van afstandswapens halveren.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en laat het licht van de zon door de diamant weerkaatsen.

Kosten: 21 ASP.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: Permanent.

Opmerking: Aangezien dit zulk een vernietigende spreuk is zullen alle Hierophanten binnen 8 kilometer onderhevig zijn aan een korte maar hevige pijnscheut die duid op het gebruik van deze spreuk. Machtige Witte Tovenaars zullen zeker niet nalaten je aan te spreken over het meer verantwoordelijk omgaan met zulke krachten en zullen geen middel schuwen om hun punt duidelijk te maken.

