

Het Oog des Meesters.

De Leer van Het Vuur

De Leer van het vuur, of pyromantie zoals ze vaak wordt genoemd, is de meest agressieve en destructieve magische Leer. Ze is gebaseerd op de manipulatie van *Aqshy*, de rode wind. Beoefenaars van deze gevreesde Leer staan bekend als vuurmagiërs en hun kledij is altijd rood met oranje tinten, versierd met witte, blauwe of gele sierstukken. Zij worden het vaakst aangetroffen in de Avonturijnse legers daar hun destructieve toverspreuken een grote aanwinst zijn voor iedere generaal.

Terwijl ze groeien in macht worden vuurmagiërs steeds agressiever en hyperactief. Hun haren en wenkbrouwen groeien naar alle kanten en worden vurig rood van kleur. Ze lijken soms te flikkeren als een kampvuur in de wind. Vuurmagiërs zijn zeer snel beledigd en hebben het altijd koud, zelfs wanneer ze onder de zon van de Khomwoestijn lopen en iedereen bakt in de felle zon. Vuurmagiërs hebben ook tatoeages op hun gelaat die hun graad binnen hun orde aangeven.

Merkteken van de vlam van U'Zul.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een wonde dichtschroeien. Dit doet pijn en vergt een lichaamskrachtproef van de gewonde om het niet uit te schreeuwen. Verder verlies van Levensenergie wordt gestopt. Deze spreuk geneest geen wonden, maar telt wel als medische bijstand en kan dus een held (of een gewoon persoon) redden van een gewisse dood. In samenspraak met de Meester kan deze spreuk ook worden gebruikt voor gelijkaardige doeleinden zoals het plaatsen van een brandmerk.

Tovertechniek: De handen van de Tovenaar mogen niet bedekt zijn bij het gebruik van deze spreuk.

Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en legt je handen op een open wonde.

Kosten: 4 ASP.

Reikwijdte: 0 meter.

Duur: Permanent.

Het Vuur van U'Zhul.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een vuurbal werpen naar een tegenstander die maximaal 36 meter (18 vakken) van je verwijderd is. De trefpunten veroorzaakt door deze vuurbal is gelijk aan 1 d 6 + je Charisma-score. De tegenstander mag wel zijn bepantsering aftrekken.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en

Kosten: 8 ASP.

Reikwijdte: 36 meter (18 vakken).

Duur: Permanent.

Opmerking: Deze spreuk wordt vaak gebruikt door Tovenaars van een lagere graad, maar ook machtige vuurmagiërs bedienen zich hier graag van.

Het Dog des Meesters.

Vuurkroon.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een kroon van vuur creëren die boven je hoofd zweeft. Deze vuurkroon verleent je een bonus van +5 op alle Charisma-proeven. Bovendien moeten je tegenstanders een succesvolle Charisma-proef afleggen om je te kunnen aanvallen. Indien deze proef faalt, moeten ze een andere actie kiezen, maar mogen ze je niet aanvallen. De diadeem van vlammen geeft ook licht als een toorts en kan worden gebruikt om brand te stichten of een vuur aan te steken., maar dit vergt zo'n onwielvoegelijke gebaren en bewegingen dat geen enkele zichzelf respecterende vuurmagiër zich hiertoe wil verlagen.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en gebruikt een bestaande vlam om je eigen haar in brand te steken. Het is onmogelijk voor een vuurmagiër om zichzelf te verwonden of verbranden aan de vuurkroon. Het haar zal zelfs niet verschroeien.

Kosten: 8 ASP per ronde/tegenstander.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Charisma ronden + Graad.

Het Vuur der Wraak.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een aantal vuurballen creëren en naar je tegenstanders werpen tegenstander die maximaal 48 meter (24 vakken) van je verwijderd is. De trefpunten veroorzaakt door deze vuurballen is gelijk aan 2 d 6 + je Charisma-score. De tegenstander mag wel zijn bepantsering aftrekken. Het aantal vuurballen dat je kan creëren is gelijk aan je Graad/2.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en de vuurballen vormen zich rond je beide handen. Je kan deze één voor één of gelijktijdig lanceren naar een doelwit.

Kosten: 6 ASP per vuurbal.

Reikwijdte: 48 meter (24 vakken).

Duur: Permanent / x ronden + Graad.

Opmerking: Het is onmogelijk voor een vuurmagiër om zichzelf te verbranden aan het vuur der wraak.

Schild van Aqshy.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je jezelf laten ontbranden en aldus voorzien van een vuurschild dat 4 trefpunten afweert van iedere treffer die je verwond. Bovendien wordt de schade van vuuraanvallen die op jouw geicht zijn gehalveert – en ja, dit geldt ook voor drakenvuur! Je kan deze spreuk niet op iemand anders gebruiken.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en houdt een ijzeren amulet in de lucht.

Kosten: 6 ASP per ronde.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Maximaal 1 ronde + Graad.

Opmerking: Het is onmogelijk voor een vuurmagiër om zichzelf te verbranden aan het schild van Aqshy.

Het Oog des Meesters.

Het vlamme zwaard van Rhuin.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een normaal zwaard in je hand veranderen in een vlamme zwaard. Dit zwaard telt nu als een magisch wapen en kan demonen en andere wezens die niet met normale wapens kunnen worden verwond treffen. Bovenop de normale trefpunten veroorzaakt dit zwaard 1 d 6 Schadepunten veroorzaakt door het vuur. Bovendien verwerf je +2 op je Aanval – en Afweer-score wanneer je het vlamme zwaard van Rhuin gebruikt.

Tovertechniek: Je kruist een zwaard met een brandende toorts en spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht.

Kosten: 7 ASP + 1 ASP per extra ronde.

Reikwijdte: Persoonlijk.

Duur: Maximaal 1 ronde + Graad.

Harten van vuur.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je alle jouw vriendelijk gezinde creaturen (en dus ook andere helden) een bonus geven van +5 op alle Moed-proeven om te weerstaan aan angsten veroorzaakt door onnatuurlijke en mytische wezens.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en giet een flesje gevuld met een mengsel van je bloed en zwarte olie uit rondom je.

Kosten: 8 ASP + 1 ASP per extra ronde.

Reikwijdte: 16 meter (8 vakken).

Duur: Maximaal 1 ronde + Graad.

Opmerking: Deze spreuk houdt op wanneer een betoverde zich meer dan 15 meter van je begeeft.

De Vloek van U'Zhul.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een aantal vuurballen gelijk aan (je Graad x 2) oproepen en dezen daarna werpen op één of meer tegenstanders binnen 48 meter (24 vakken). De trefpunten veroorzaakt door deze vuurballen is gelijk aan 3 d 6 + je Charisma-score. De tegenstander mag wel zijn bepantsering aftrekken.

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en weft met een dolk door de lucht. Dan wijs je met de dolk naar een slachtoffer.

Kosten: 11 ASP.

Reikwijdte: 48 meter.



Het Dog des Meesters.

Vurige adem.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je een vuurstraal spuwen zoals een draak.

Component: Een

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht terwijl er een schub van een draak in je mond steekt. De trefpunten veroorzaakt door deze vuuradem is gelijk aan $2d6 + 6 +$ je Charisma-score. De tegenstander mag wel zijn bepantsering aftrekken. Een succesvolle afweer - proef met een schild of iets dergelijks halveert deze schade, maar het gebruikte voorwerp is permanent beschadigt en onbruikbaar.

Kosten: 20 ASP.

Reikwijdte: 18 meter (9 vakken).

Duur: Ogenblikkelijk.

Opmerking: Het is onmogelijk voor een vuurmagiër om zichzelf te verbranden aan de vurige adem.

Vuurzee van Aqshy.

Beschrijving en effect: Met deze magische formule kan je de meest verwoestende spreuk in het arsenaal van een vuurmagiër (en mogelijk van alle magische scholen) onketenen. Een vlammenzee omgeeft je gekozen locatie die zich binnen de 48 meter (24 vakken) van je moet bevinden. Levende wezens in de vlammenzee krijgen $4d6$ schadepunten per ronde in de vuurzee en mogen geen aftrek van pantsering gebruiken om de schade te verminderen. Ondode en magische creaturen krijgen slechts halve schade.

Component: Een

Tovertechniek: Je spreekt gedurende (20 - Charisma) seconden de Woorden van Macht en steekt een drakentand in de lucht. Deze ontvlamt en stuurt zijn verwoestende vuur naar elke gewenste locatie binnen je bereik.

Kosten: 32 ASP.

Reikwijdte: 48 meter + 1 meter per graad.

Duur: Tot er niets meer leeft in de vuurzee!

Opmerking: Het is onmogelijk voor een vuurmagiër om zichzelf te verbranden in de vuurzee van Aqshy. Daar dit een uiterst verwoestend spreuk is, zijn alle Tovenaars binnen 5 kilometer onderhevig aan een hoofdpijn die duidt op het gebruik van deze spreuk. Machtige Tovenaars zullen je aanspreken over het meer verantwoordelijk omgaan met zulke krachten en zullen geen middel schuwen om hun punt duidelijk te maken.

