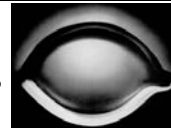


# Het Oog des Meesters



## Regels voor Massagevechten

Het kan gebeuren dat je een massagevecht moet laten plaatsvinden rond of in de omgeving van de helden. Om dit op een simpele wijze op te lossen kan je natuurlijk zelf beslissen welke zijde wint en met hoeveel verliezen, maar hieronder volgt een methode die eenvoudig en spannend is voor de toeschouwers – vaak de helden die er in het midden van zitten en bezig zijn met persoonlijke gevechten of onschuldigen die moeten worden beschermt.

Geef elke eenheid op het slagveld een score van Motivatie en van Vaardigheid. Ze heeft een aantal levenspunten gelijk aan het aantal soldaten +1. De score kan worden neergeschreven als:

[Type eenheid (eventueel naan)] 8-/11

voor een eenheid met een Motivatie van vertrouwend en een Vaardigheid van getraind met 10 hoofden.

De score kan variëren tussen 10- voor onverschrokken veteranen die weten hoe zich te gedragen op een slagveld tot 6- voor aarzelende dienstplichtigen die zonder enige opleiding in het heetst van de strijd worden geworpen.

### Voorbeeld:

De meeste doorsnee militaire eenheden zijn vertrouwend met een militaire opleiding (8+).

De meeste opstandelingen of boeren zijn aarzelende dienstplichtigen (6+).

MOTIVATIE		VAARDIGHEID	
Aarzelend	3-	Dienstplichtige	3-
Vertrouwend	4-	Opleiding	4-
Onverschrokken	5-	Veteraan	5-

De eenheid met de hoogste waarde mag eerst strijden. Tel de twee scores bij elkaar en werp 2d6. Gelijk of onder de score betekent dat de vijandelijke eenheid 1d6 manschappen verliest, er is geen afweer of andere verdediging. Wanneer een eenheid meer dan 50% van haar mankracht verliest moet ze iedere beurt een Motivatieproef afleggen om verder te mogen strijden.

Indien deze proef faalt slaat de eenheid in paniek en vlucht weg met nogmaals 1d6 manschappen verlies. Zulk een eenheid is buiten strijd (of zelfs uitgeroeid) en komt niet meer terug op het slagveld.

### Welk type eenheid kan je plaatsen?

**Aarzelend** 3-      **Dienstplichtige** 3-      **6-**

Deze eenheid is dezelfde ochtend van het veld geplukt en naar het slagveld gevoerd. Ze zijn veelal gewapend met landbouwwerktuigen.

**Aarzelend** 3-      **Opleiding** 4-      **7-**

Deze eenheid heeft een korte maar effectieve militaire training gekregen alvorens naar het slagveld te worden gestuurd.

**Vertrouwend** 4-      **Dienstplichtige** 3-      **7-**

Deze eenheid heeft een langere opleiding ontvangen en heeft vertrouwen in haar leiders.

**Aarzelend** 3-      **Veteraan** 5-      **8-**

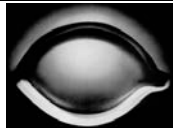
Deze eenheid heeft teveel strijd gezien op een te korte tijd en heeft er niet veel zin in nog maar eens kop van jut te zijn. Dit soort eenheden komt vaak voor op de Avonturijnse slagvelden.

**Vertrouwend** 4-      **Opleiding** 4-      **8-**

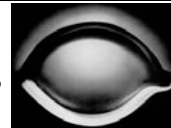
Deze eenheid heeft een langere opleiding ontvangen en heeft vertrouwen in haar leiders in in het eigen kunnen. Dit soort eenheden komt vaak voor op de Avonturijnse slagvelden.

**Onverschrokken** 5-      **Dienstplichtige** 3-      **8-**

Deze eenheid is opgepept door haar leiders en voelt zich tegen alles opgewassen. Ze zijn echter niet klaar voor de realiteit van een veldslag. Dit soort eenheden komt vaak voor op de Avonturijnse slagvelden.



# Het Oog des Meesters



**Vertrouwend** 4-      **Veteraan** 5-      **9-**  
Deze eenheid heeft een langere opleiding ontvangen en heeft vertrouwen in haar leiders en in haar capaciteit om te overleven. Ze hebben al minimum één veldslag achter de rug en zijn vertrouwd met de chaos die dit inhoud.

**Onverschrokken** 5-      **Opleiding** 4-      **9-**  
Deze eenheid heeft het allemaal reeds gezien en voelt zich opgewassen tegen de gevaren van het slagveld. Ze hebben vertrouwen in hun leiders en weten dat ze kunnen rekenen op hun collega's in de eenheid.

**Onverschrokken** 5-      **Veteraan** 5-      **10-**  
Deze eenheid heeft al heel wat veldslagen overleefd - tenminste dezen die nog in leven zijn - en weten waar ze mee bezig zijn. Het zijn goedgetrainde soldaten met goede uitrusting en betrouwbare wapens. Hun leiding is bekwaam en draagt er zorg voor dat de manschappen op de hoogte zijn van het plan zodat hun soldaten in het geval van hun dood zelf hun initiatief kunnen gebruiken.



*“Behalve een verloren veldslag is het ergste dat een veldheer kan overkomen een gewonnen veldslag.”*

*Arthur Wellesley, Hertog van Wellington, Waterloo 1815.*



*“Een leger is een team: het leeft, slaapt, eet, en vecht als een team.*

*Al dat heldhaftige individuele gedoe is totale onzin.”*

*George Patton, Bastogne 1944.*

**Een ODA (1ste editie) Fantasia rollenspel artikel**  
**Artikel geschreven door Rodlofo.**