

Spelershulp

Opgelet: vanwege de beschikbare ruimte staan de spelers hulpen niet in de juiste volgorde. Knip ze uit en geef ze uit op het moment dat de tekst in het avontuur daarom vraagt.

Spelershulp #1

Gezocht!

Moedige helden.

Zijne excellentie, prins Hergard von Tasseninck, van Vinsalt geeft hierbij notitie dat hij momenteel residentie houdt in Habena en de diensten wenst te werben van een groep ervaren avonturiers. De positie wordt onmiddellijk na inschrijving en aanbaarding actief en heeft een onbepaalde duur.

Deelnemers worden ervan verwittigd dat van hen verwacht wordt dat ze zijn hoogheid begeleiden tijdens een uitermate gevaarlijke tocht in onverkende gebieden.

Er wordt van hen ook absolute discretie verwacht!

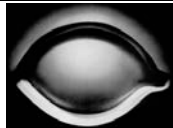
Verloning is onderhandelbaar (afhankelijk van het ervaringsniveau) maar een minimum van 20 daalders per dag per persoon is gegarandeerd.

Daarbij wordt ook een genereuze bonus uitbetaald bij een succesvolle afloop van de missie.

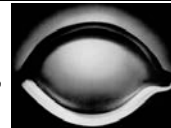
Zijne Hoogheid wenst geen luiaards, noch lafaarden en Dwerger!

Frederik Hochstrecke,

Persoonlijke schriftgeleerde van prins Hergard.



Het Oog des Meesters



Spelershulp #3

De kantoren van B. Drieger en O. Plichter
Burgerlijke notarissen, Commisarissen van de Wet
Tuinweg
Elenbina

Beste Herr Lieberung,

Na lang onderzoek zijn wij tot de conclusie gekomen dat U de enige erfgenaam bent van Baronet Lieberung, overleden eigenaar van het landgoed van die naam in Henningen. Zonder fout kan nu worden bewezen dat U de enige rechthebbende partij bent in de laatste wilbeschikking van Ludwig, Baronet Lieberung (hierna beschreven als het document van de eerste partij).

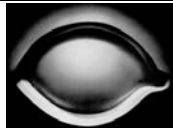
Wij, de ondergetekenden, werkend in onze capaciteit als wettige vertegenwoordigers van het eerder vermelde document van de eerste partij verzoeken U als enige rechthebbende partij in dit document om met grote haast contact op te nemen met onze kantoren op bovenstaand adres. U dient daarbij in het bezit te zijn van een onweerlegbaar bewijs van uw identiteit als zijnde Kaster Aloisius Lieberung, ondertekend door twee getuigen.

Indien U aan deze voorwaarden kan voldoen zul het ons een genoegen zijn U de titel van Baronet en de eigendomsrechten van het uitgebreide landgoed met landhuis - en een goedgevulde wijnkelder - en de waardepapieren met een geldelijke waarde van 200.000 Dukaten te overhandigen

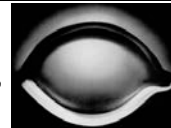
In afwachting van uw aankomst verblijven wij uw respectvolle dienaars,

B. Drieger en O. Plichter

Gedrukt door Schultz en Friedmann, Havana



Het Oog des Meesters



Spelershulp #2: Rolf Hurtsis

De figuur die met een manische blik in de ogen op je toestormt komt je zeer bekend voor onder al dat vuil en de verwaarloosbare restanten kledij. Plots weet je het weer... dit is Rolf Hurtsis, je jeugdvriend. Maar wat is hij verandert... zijn huid zit vol zweren en rijpe puisten waar er geen schimmelinfectie zit. Zijn kleren hangen in lappen van zijn gespierde, lenige lijf en er druipt bloed uit zijn mond dat hij zonet uit zijn laatste slachtoffer heeft gedronken.

Een jaar geleden verdween Rolf plots uit je leven nadat hij zich zeer vreemd begon te gedragen. De altijd rustige en beheerste Rolf had plotse woedeaanvallen en was moordzuchtig. Hij werd dan ook al snel gearresteerd door de stadswacht. Het laatste dat je van hem weet is dat hij was ontsnapt uit zijn cel door de tralies te buigen. En nu zal je hem moeten doden alvorens hij jouw doodt...

Spelershulp #4

Wij de ondergetekenden, zweren hierbij dat de drager van dit document genaamd is:

Kastor Aloisius Lieberung

en bij onze organisaties bekend staat als een man van eer
en bekleeder van de functie van schepen der haven

Ondergetekende

Ingmar Ziehermann

Priester van Praios

Ondergetekende

Dokar Helmut

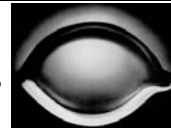
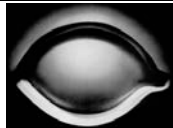
Gildenmeester van de Handelsgilde

Spelershulp #5: Josef Kwartijn

Eindelijk een vriendelijk gelaat; Je zou je nooit kunnen vergissen in deze lange baard en de bierbuik die hij daarmee poogt te verbergen. Het is je oude vriend Josef Kwartijn. Je kent hem reeds je halve leven en hebt samen met hem vele vrolijke uren doorgebracht in de vele tavernes langs de Grote Rivier in je leven voor het Pad van Avontuur.

Jozef heeft een geweldige weerstand tegen alcohol, groter nog dan die van de meeste Dwergen, en hij heeft een aangeboren talent om steeds de beste herbergen te vinden, waar hij met zijn rivieraak ook naartoe reist. Zijn boot is een middengrote rivieraak genaamd de 'Berebelli.'

Deze boot is ook een thuis voor Josef's bemanning Wolmar en Gilda, en hun babydochter Elsa. Het echtpaar werkt reeds twee jaar voor Josef en de drie schieten goed op met elkaar. Ze zijn zeer vriendelijk en uitermate loyaal aan Josef die hen opviste uit de rivier toen hun boot tot zinken was gebracht na te zijn geplunderd door rivierpiraten.



Spelershulp #6: Het schapenfeest



De stadsraad en de burgers van **Elenvina**

Kondigen de grote opening aan van de jaarlijkse

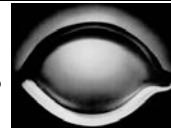
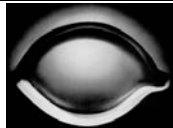
Schapenkermis

die naar jaarlijkse gewoonte zal doorgaan tijdens de vierde week van de lente.
Deze kermis zal 3 dagen duren en plaatsvinden gedurende de uren met daglicht.

Er zal met de toelating van zijne excellentie Graaf Willem von Sanopetheim
een groot tornooi worden gehouden met de deelname van ridders
behorende tot de edele huizen van
zijne excellentie Graaf Willem von Sanopetheim
en zijne doorluchtige hoogheid Groothertog Leopold von Bildhoven

Dit in het gezelschap van onze veemarkten en handelsbeurzen,
en met deelname aan de schapenkermis van de grootste kermisartiesten van Albernica.





Spelershulp #7: De brief aan Adelind Kuftros

Universiteit van Nostria, Zetel van Politieke Geschiedenis

*Voor de persoonlijke attentie van mevrouw Adelind Kuftros,
De negen sterren koetsherberg
De Havena-Alilacht Weg*

Beste mevrouw Kuftros,

U herinnert zich vast nog wel een bepaalde conversatie die wij enkele weken geleden hadden in de 'Rode Pelikaan' herberg te Havena.

U vernoemde daarbij uw interesse in een bepaald genootschap dat ik hier niet ga vernoemen, en in het bijzonder een persoon die u enkel kende als de 'Magister Impedimentae.'

Ik kan u nu verzekeren dat uw verdenkingen juist waren. Na uw vertrek heb ik enkele delicate onderzoeken gedaan en ben te weten gekomen dat de Magister Impedimentae een man is genaamd Kastor Aloisius Lieberung, die het hoge ambt bekleedt van Schepen der haven in Salterhaven en dus ongenaakbaar is in deze stad.

In opvolging van uw plan is Herr Lieberung vanmorgen op de koets gestapt richting Elenwina om daar zijn erfenis te gaan opeisen.

In de hoop dat uw plan werkt en we opnieuw een intrigant tegen onze manier van leven kunnen uitschakelen, verblijf ik als uw nederige dienaar,

Q.F.