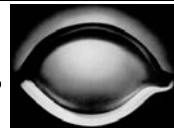


# Het Oog des Meesters



## Spelershulpmiddelen.

### Spelershulp #1

📖 § 057

*“twee kilometer ten westen van ‘de schildwacht,’ net voor middernacht.*

*Lever de beker daar af waar de ceremonie zal plaats vinden en je beloning zal je worden aangeboden.*

*Itzak F’Thang Sine Nomine .”*



### Spelershulp #2

📖 § 091

Je hoort de volgende gefluisterde woorden:

*“we hebben het document, laat ons nu het geld gaan ophalen.”*

*“...dit ding maakt me nerveus...”*

*“... middernacht...”*

### Spelershulp #3

📖 § 101

*“Reken af met onze achtervolger.*

*Ontmoet ons een kilometer ten zuiden van ‘de schildwacht.’*

*Daar krijg je je verdiende loon voor deze opdracht.*

*Als het jullie interesseert, de ceremonie begint net na middernacht.”*

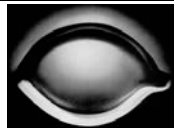
*Itzak F’Thang Sine Nomine.”*



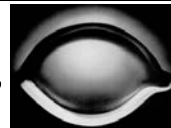
## Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.

Rodlofo1958@gmail.com



# Het Oog des Meesters



Spelershulp # 4

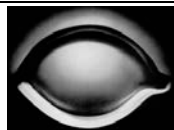
## Kaart van Grimminghagen



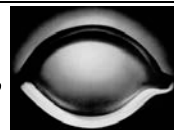
- |                                      |                              |
|--------------------------------------|------------------------------|
| 1. Kapel van Boron en begraafplaats  | 7. Kleermaker                |
| 2. Opslagplaats                      | 8. Herberg 'de grijze haven' |
| 3. Dorpsplein                        | 9. Schrijnwerker/bogenmaker  |
| 4. Raadhuis - enkel bij noodgevallen | 10. Hoefsmid/wapensmid       |
| 5. Herberg 'het schavot'             | 11. Stallen                  |
| 6. Handelaar                         | 12. Slager / Huidenvetter    |

### Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasia rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com



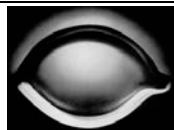
# Het Oog des Meesters



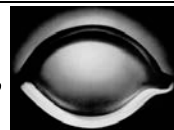
## Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com





# Het Oog des Meesters



## Document van Kracht voor het solo-avontuur ♂

Moed (MO)	13	_____
Slimheid (SL)	12	_____
Charisma (CH)	12	_____
Behendigheid (BE)	12	_____
Lichaamskracht (LK)	13	_____
Waarnemen (WN)	12	_____

Aanval (AV)	13	_____	Afweer (AW)	09	_____
-------------	----	-------	-------------	----	-------

Graad (Gr)	4	_____	Magiebestendigheid (Mb)	08	_____
------------	---	-------	-------------------------	----	-------

Levensenergie (LE):	42	_____
---------------------	----	-------

Avonturenpunten (AP):	1.250	_____
-----------------------	-------	-------

<b>Kapitaal</b>					
Gouden Dukaten (GD):	05 (5 oz.)	_____	Bronzen Stuivers (St):	18 (2 oz.)	_____
Zilveren Daalders (Zd):	12 (2 oz.)	_____	Koperen Kreuzers (Kr):	00 (0 oz.)	_____

Meleewapen: Zwaard	TP: 1d6 + 4	AV-0 / AW-0	Bf: 2	GW: 80 oz.
Meleewapen: Dolk	TP: 1d6 + 0	AV-0 / AW-4	Bf: 4	GW: 20 oz.
Werpwapen: Dolk	TP: 1d6 + 4	Reikwijdte: LK x2 meter		GW: 20 oz.

### Dolk

zeer dichtbij	dichtbij	middelver (LK proef +1)	Ver (LK proef +2)
2-5 meter	6-10 meter	11-20 meter	21-40 meter

Afstand	Zeer klein	Klein	Middelgroot	Groot	Zeer groot
Zeer dichtbij	BE +4	BE +2	BE +1	BE +0	BE -1
Dichtbij	BE +6	BE +4	BE +2	BE +1	BE +0

Wapenrusting: Gewone Kledij	BW: 1	GW: 80 oz	Hi: BE -0
Wapenrusting: Kettinghemd	BW: 4	GW: 320 oz	Hi: BE -1

### Achtergrond

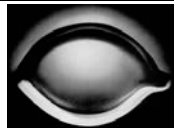
Je bent een soort van duivel-doet-al en beschouwd jezelf als een welmenende strijder die wat tijd heeft doorgebracht aan de minder legale zijde van het leven tot je uiteindelijk het licht zag en begon aan een onderzoek naar de twaalf goden. Deze zoektocht heeft je hier gebracht.

Je overnachting in de kapel van de tempel van Boron werd ruw verstoord door enkele dieven die een relikwie hebben ontvreemd uit de sacristie. Daar je kleurrijke achtergrond je wat meer slimheid en charisma heeft gegeven dan de doorsnee strijder besef je dat hier meer achter zit dan een gewone diefstal. De Gewijden lichten je in dat een relikwie van Boron door de volgelingen van de Naamloze kunnen worden gebruikt om onheilige rituelen mee te voltrekken met grote en zeer gevaarlijke gevolgen. De volgende nacht is het *Geheimnisnacht* – de nacht der mysteries en dan kan er van alles gebeuren – maar nooit iets goeds...

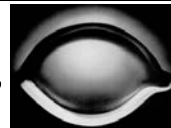
De gestolen relikwie *moet* worden teruggehaald alvorens er iets heel ergs gebeurt...

## Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasia rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com



# Het Oog des Meesters



## Talenkennis:

Nieuw Avonturijns (SL +2)

## **Meegevoerde Last: (783 oz. van 1.300 oz.)**

Zwaard (80 oz.); dolk (20 oz.); kettinghemd (320 oz.); magische messing ring [herstelt 3x 1d6 LE] (2 oz.); lederen buidel (15 oz.) met 5 dukaten (5 oz.), 12 daalders (2 oz.) en 18 stuivers (2 oz.); gewone kledij - een stevige broek (20 oz.), een linnen hemd (2 oz.), een lederen riem (10 oz.), handschoenen (10 oz.) en lederen laarzen (60 oz.), kapmantel (40 oz.); een lederen rugzak (50 oz.) met daarin je bezittingen - een houten drinkbeker (17 oz.) en eetgerei (3 oz.), rantsoen voor 8 dagen (80 oz.), een gevulde waterzak (45 oz.); paard, zadel en tuig; 2 zadeltassen met daarin je reisbenodigdheden (het gewicht is gegeven voor wanneer je de voorwerpen effectief uit de zadeltassen haalt) - 1 katoenen deken (40 oz.), 1 wollen deken (60 oz.), een éénpersoonstent (200 oz.).

Je hebt bovendien een magische ring die je tot driemaal toe 2d6 punten levenenergie kan terugschenken. Om deze ring te gebruiken moet je echter een aavolledige gevechtsronde besteden om de toverkracht in de ring te activeren. Ja kan dan geen aanval of afweer gebruiken.

**Draagkracht:**

1300 oz.

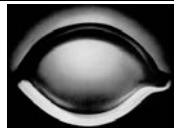
**Meegevoerde Last:**

0783 oz.

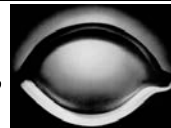


## **Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur**

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com



# Het Oog des Meesters



## Document van Kracht voor het solo-avontuur ♀

Moed (MO)	13	_____
Slimheid (SL)	12	_____
Charisma (CH)	12	_____
Behendigheid (BE)	12	_____
Lichaamskracht (LK)	13	_____
Waarnemen (WN)	12	_____

Aanval (AV)	13	_____	Afweer (AW)	09	_____
-------------	----	-------	-------------	----	-------

Graad (Gr)	4	_____	Magiebestendigheid (Mb)	08	_____
------------	---	-------	-------------------------	----	-------

Levensenergie (LE):	42	_____
---------------------	----	-------

Avonturenpunten (AP):	1.250	_____
-----------------------	-------	-------

<b>Kapitaal</b>					
Gouden Dukaten (GD):	05 (5 oz.)	_____	Bronzen Stuivers (St):	18 (2 oz.)	_____
Zilveren Daalders (Zd):	12 (2 oz.)	_____	Koperen Kreuzers (Kr):	00 (0 oz.)	_____

Meleewapen: Zwaard	TP: 1d6 + 4	AV-0 / AW-0	Bf: 2	GW: 80 oz.
Meleewapen: Dolk	TP: 1d6 + 0	AV-0 / AW-4	Bf: 4	GW: 20 oz.
Werpwapen: Dolk	TP: 1d6 + 4	Reikwijdte: LK x2 meter		GW: 20 oz.

### Dolk

zeer dichtbij	dichtbij	middelver (LK proef +1)	Ver (LK proef +2)
2-5 meter	6-10 meter	11-20 meter	21-40 meter

Afstand	Zeer klein	Klein	Middelgroot	Groot	Zeer groot
Zeer dichtbij	BE +4	BE +2	BE +1	BE +0	BE -1
Dichtbij	BE +6	BE +4	BE +2	BE +1	BE +0

Wapenrusting: Gewone Kledij	BW: 1	GW: 80 oz	Hi: BE -0
Wapenrusting: Kettinghemd	BW: 4	GW: 320 oz	Hi: BE -1

### Achtergrond

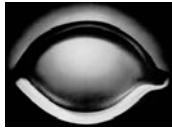
Je bent een soort van duivel-doet-al en beschouwd jezelf als een welmenende strijder die wat tijd heeft doorgebracht aan de minder legale zijde van het leven tot je uiteindelijk het licht zag en begon aan een onderzoek naar de twaalf goden. Deze zoektocht heeft je hier gebracht.

Je overnachting in de kapel van de tempel van Boron werd ruw verstoord door enkele dieven die een relikwie hebben ontvreemd uit de sacristie. Daar je kleurrijke achtergrond je wat meer slimheid en charisma heeft gegeven dan de doorsnee strijder besef je dat hier meer achter zit dan een gewone diefstal. De Gewijden lichten je in dat een relikwie van Boron door de volgelingen van de Naamloze kunnen worden gebruikt om onheilige rituelen mee te voltrekken met grote en zeer gevaarlijke gevolgen. De volgende nacht is het *Geheimnisnacht* – de nacht der mysteries en dan kan er van alles gebeuren – maar nooit iets goeds...

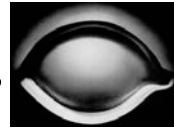
De gestolen relikwie *moet* worden teruggehaald alvorens er iets heel ergs gebeurt...

## Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com



# Het Oog des Meesters



## Talenkennis:

Nieuw Avonturijs (SL +2)

## **Meegevoerde Last: (783 oz. van 1.300 oz.)**

Zwaard (80 oz.); dolk (20 oz.); kettinghemd (320 oz.); magische messing ring [herstelt 3x 1d6 LE] (2 oz.); lederen buidel (15 oz.) met 5 dukaten (5 oz.), 12 daalders (2 oz.) en 18 stuivers (2 oz.); gewone kledij - een stevige broek (20 oz.), een linnen hemd (2 oz.), een lederen riem (10 oz.), handschoenen (10 oz.) en lederen laarzen (60 oz.), kapmantel (40 oz.); een lederen rugzak (50 oz.) met daarin je bezittingen - een houten drinkbeker (17 oz.) en eetgerei (3 oz.), rantsoen voor 8 dagen (80 oz.), een gevulde waterzak (45 oz.); paard, zadel en tuig; 2 zadeltassen met daarin je reisbenodigdheden (het gewicht is gegeven voor wanneer je de voorwerpen effectief uit de zadeltassen haalt) - 1 katoenen deken (40 oz.), 1 wollen deken (60 oz.), een éénpersoonstent (200 oz.).

Je hebt bovendien een magische ring die je tot driemaal toe 2d6 punten levenenergie kan terugschenken. Om deze ring te gebruiken moet je echter een aavolledige gevechtsronde besteden om de toverkracht in de ring te activeren. Ja kan dan geen aanval of afweer gebruiken.

**Draagkracht:**

1300 oz.

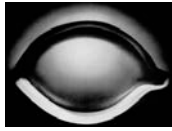
**Meegevoerde Last:**

0783 oz.

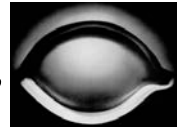


## **Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur**

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com



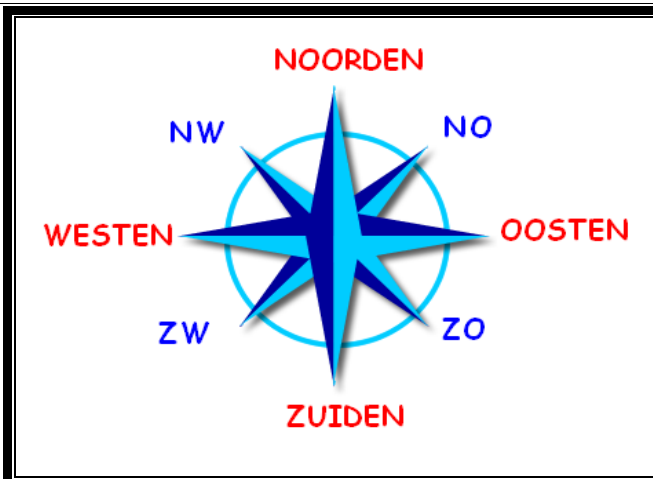
# Het Oog des Meesters



## Fotoarchief



§ 002



§ 036

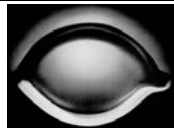


§ 056

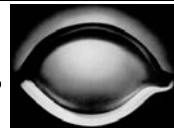
### Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com





# Het Dog des Meesters



## Een ODM (1<sup>ste</sup> editie) Fantasie rollenspel avontuur

Origineel verhaal geschreven door de begaafde Carl Sargent voor Warhammer 1<sup>st</sup> editie; met tekeningen van de fabelachtige Paul Bonner en enkele anderen. Originele Engelstalige versie verschenen in White Dwarf Magazine # 106 (oktober 1988). Vertaald en herschreven voor ODM 1<sup>ste</sup> editie door Rodlofo.  
Rodlofo1958@gmail.com