

SPELERSHULP SECTIE

Spelershulp 1a: Informatie op het Karavaanplein.

1 – Hadi's Eerste Echtgenote (de hoofdletters staan er voor een reden), Sheika Khalida zal ook aanwezig zijn op het karavaanplein. Hadi is een sterke man, maar Khalida is niet alleen even sterk, ze is ook geslepen en speelt om te winnen. Het is algemeen geweten dat degenen die haar verkeerde zijde hebben gezien een vijand voor het leven hadden verworven; tenminste van wat er nog van dat leven overbleef.

Spelershulp 1b: Informatie op het Karavaanplein.

2 - Hadi gelooft in kwaliteit over kwantiteit. Zijn medewerkers Recruiters zullen mensen zoeken die niet alleen bereid zijn hard te werken voor een royale verloning, maar bovendien ook loyaal zullen zijn aan Hadi. Het voedsel en de drank staan ter beschikking van de kandidaten, maar om het even wie die zich als een wild zwijn gedraagt zal zijn of haar kansen om te worden ingehuurd compleet vernietigen.

Spelershulp 1c: Informatie op het Karavaanplein.

3 – “Grote Rode” (de bijnaam van Hadi) zoekt een paar goede vechters en verkenners. Het team dat hij van plan was te gebruiken is nog niet terug van een opdracht in Fasar.

Spelershulp 1d: Informatie op het Karavaanplein.

4 - Bijna iedereen die zich goed weet te gedragen en de juiste intelling heeft zou een plaats in de karavaan moeten kunnen krijgen. Deze is zo groot dat de tijdelijke werkkrachten en hun handlangers die normaal gezien in hun kamp bij de rivier verblijven nu ook op kosten van Hadi in Unau 's herbergen moeten verblijven – iets dat nooit is gebeurd voor zover iemand zich kan herinneren!

Spelershulp 1e: Informatie op het Karavaanplein.

De volgende informatie word automatisch gegeven aan leden van het handelaarsgilde. Andere helden kunnen deze wel te weten komen via de medewerkers van Sheik Hadi.

Als een lid van het gilde één van beide stukken bijkomende informatie krijgt, rol opnieuw tot je een resultaat van 1-4 werpt.

5 - *Iedereen* noemt Hadi “Grote Rode” - maar nooit in zijn gezicht. Als je een lid van het gilde bent noem je hem “Gildemeester,” anders spreek je hem aan als “Sjeik Hadi.”

Spelershulp 1f: Informatie op het Karavaanplein.

De volgende informatie word automatisch gegeven aan leden van het handelaarsgilde. Andere helden kunnen deze wel te weten komen via de medewerkers van Sheik Hadi.

Als een lid van het gilde één van beide stukken bijkomende informatie krijgt, rol opnieuw tot je een resultaat van 1-4 werpt.

6 - Hadi heeft een welverdiende reputatie voor billijkheid en eerlijkheid, een zeldzame combinatie voor een handelaar van zijn status. Als je je werk doet en je neus schoon houdt (i.e. je niet moeit met zaken die je niet aanbelangen) zal hij je goed behandelen. Als je hem echter niet loyaal bent zal je dat geen twee keer doen. Hadi gebruikt zelf geen geweld – daar heeft hij personeel voor – maar hij kan je reputatie zo hartsgrondig vernietigen dat je nergens meer aan de bak komt, en hij heeft connecties over gans Avonturië en zelfs in Guldenland.

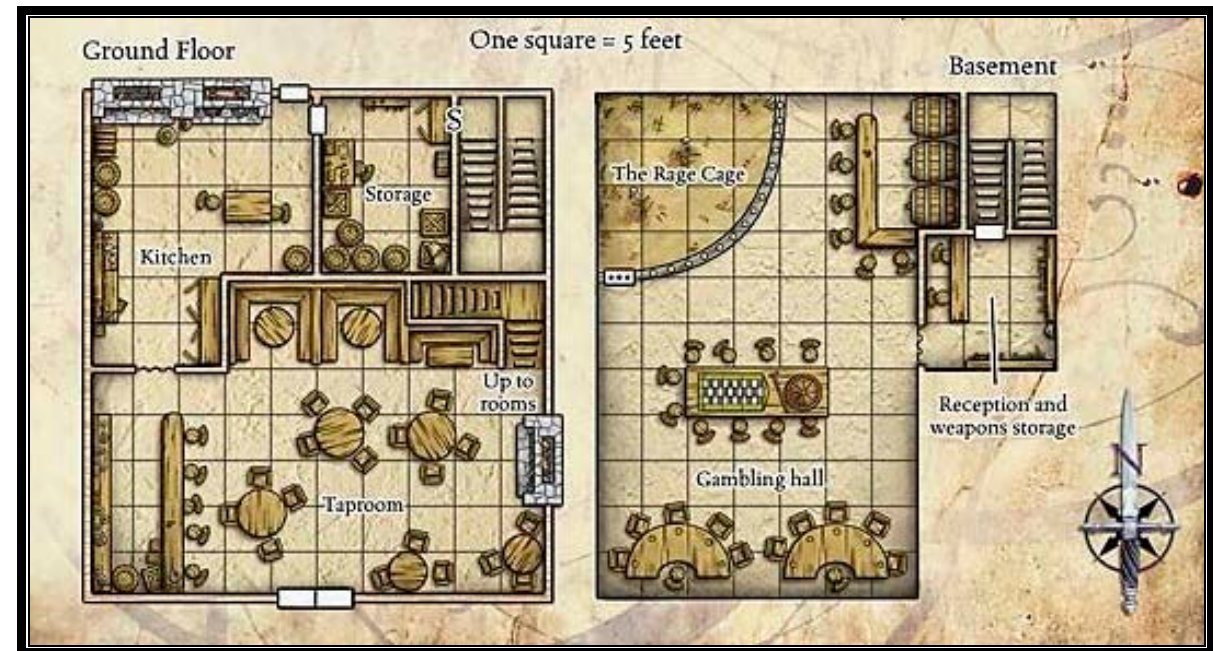
Een Oog Des Meesters (alle edities) avontuur.

Origineel verhaal ‘Caravan to Ein Eris’ is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.

Herschreven en aangepast voor het ‘Oog de Meesters’ door Rodlofo.



Spelershulp 2: Kaart van de 'Baard van de Profeet' taverne.



Spelershulp 3: Een held vermoed verraad...

Je hebt het zwaar vermoeden dat [heldennaam] is omgekocht en nu tegen de belangen van Hadi werkt. Je hebt voorlopig nog geen bewijzen maar zal je uiterste best doen deze persoon in de gaten te houden.

Spelershulp 4: Verraad...

Als je held akkoord gaat met het voorstel van Natumba, wordt je een eenvoudige herkenningscode gegeven waardoor je de andere spionnen van Khalida zal kunnen herkennen: iedereen die tijdens een gesprek over zijn of haar bloementuin begint te spreken en de vleesetende Dysdichonda plant vermeld is een medeagent. Je krijgt je 30 zilveren daalders en dat is dat... tenminste voorlopig.

Spelershulp 5: Dubbelagent?...

Het idee kan bij je opkomen om het geld aan te nemen en dan dit gesprek aan Hadi of Tawfiq te rapporteren. Tawfiq brengt je onmiddellijk naar Hadi.

***Het Oog Des Meesters* (alle edities) avontuur.**

Origineel verhaal 'Caravan to Ein Eris' is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.
Herschreven en aangepast voor het 'Oog de Meesters' door Rodlofo.

Het Oog des Meesters

Meesterkaart van de Khom Woestijn



Een Oog Des Meesters (alle edities) avontuur.

Origineel verhaal 'Caravan to Ein Eris' is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.

Herschreven en aangepast voor het 'Oog de Meesters' door Rodlofo.

Spelershulp 5: Kaart van Unau en omgeving



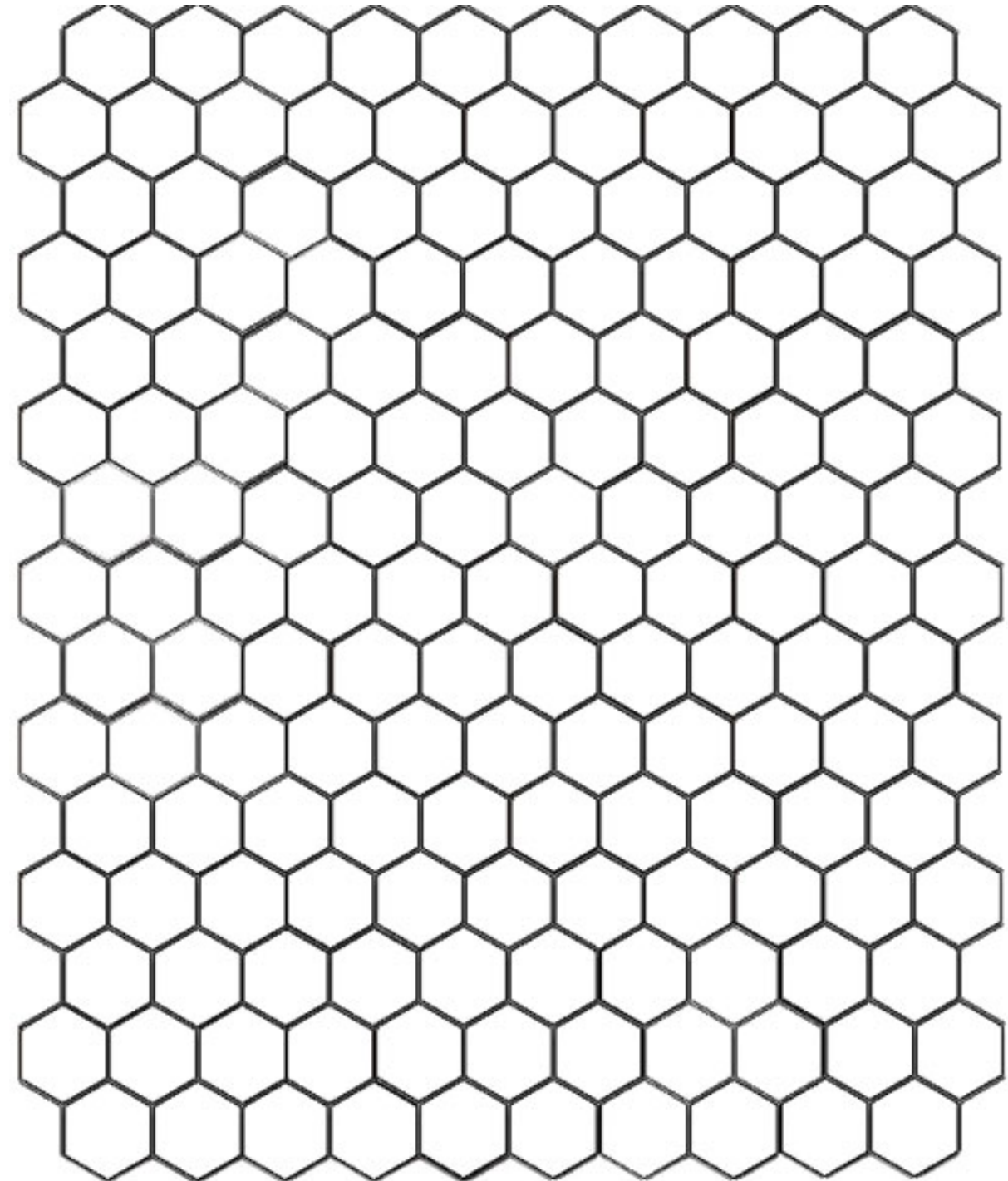
Een Oog Des Meesters (alle edities) avontuur.

Origineel verhaal 'Caravan to Ein Eris' is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.

Herschreven en aangepast voor het 'Oog de Meesters' door Rodlofo.



Spelershulp 6: Hexagonale kaart om zelf je omgevingen op te tekenen.



Je kan deze grid steeds weer opnieuw gebruiken en de schaal naar believen aanpassen. Elke hexagoon (zeshoek) kan een afstand van 1 meter tot 1000 meter overbruggen, naar behoefte van de spelmeester.

Ein Oog Des Meesters (alle edities) avontuur.

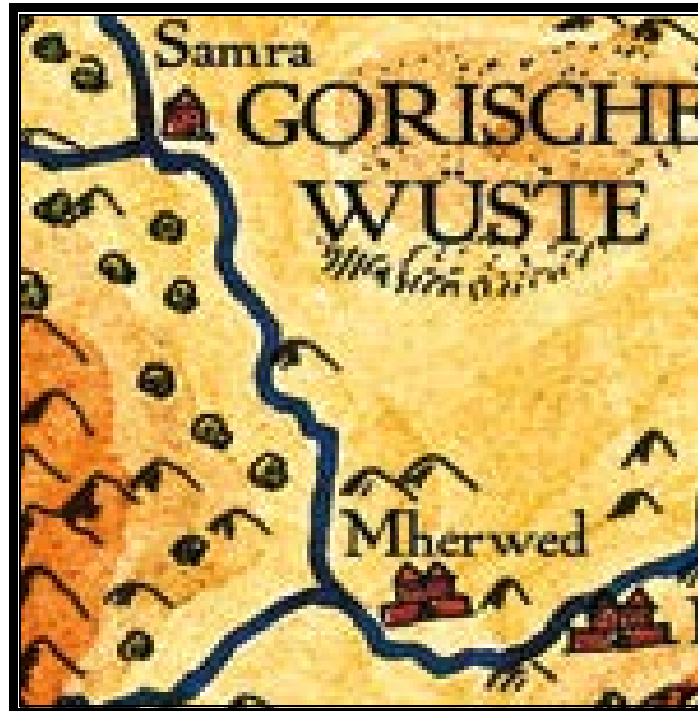
Origineel verhaal 'Caravan to Ein Eris' is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.
Herschreven en aangepast voor het 'Oog de Meesters' door Rodlofo.



Spelershulp 7: Achtervolging te paard.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Spelershulp 8: Merhwed-Samra, de Mharadani rivier en de Athrana heuvels.



Spelershulp 9: De laatste boodschap.

“De moskee zal rond ongeveer één uur s’nachts worden aangevallen. De aanvallers zullen zwarte armbanden dragen; hier is er één voor jouw die je kan dragen wanneer de tijd komt. De dood van Amina zal voor jou een 100 dukaten betekenen; Tawfiq is een extra 100 dukaten waard, die oude bandiet heeft genoeg adem getrokken uit Rastullah. Als Amina overleeft, wees er dan van overtuigd dat jij dat niet zal doen..”

Een Oog Des Meesters (alle edities) avontuur.

Origineel verhaal ‘Caravan to Ein Eris’ is een avontuur geschreven door Creede and Sharleen Lambard; voor GURPS® van Steve Jackson Games; ontwikkeld door Steve Jackson.
Herschreven en aangepast voor het ‘Oog de Meesters’ door Rodlofo.