
GARETH



Wapenschild van Gareth.

De inwoners van Gareth.

Aantal inwoners:

140.000 inwoners

Zuidkwartier: 50.000 inwoners

Oud Gareth: 35.000 inwoners

Meilersgrond: 25.000 inwoners

Nieuw Gareth: 15.000 inwoners

Roskoepel: 15.000 inwoners

5% van de menselijke bevolking bestaat uit vreemdelingen:

Tulamiden, Thorwalers, woudlopers en zwervers.

Verder zijn er ook nog ongeveer 1000 dwergen, 500 Elfen, een handvol Goblins en Grolmen, en natuurlijk lage dwergen in de stad te vinden

Datum van oprichting:

876 v. BF van Belen Horas;

Wederopbouw:

rond 850 v. BF, vernietigt 871 v. BF (volkomen ontvolkt)

Regent:

Keizerin Rohaja van Gareth,

Rijksregisterlijke beschrijving.

Demografisch:

Hart van het continent

Politiek:

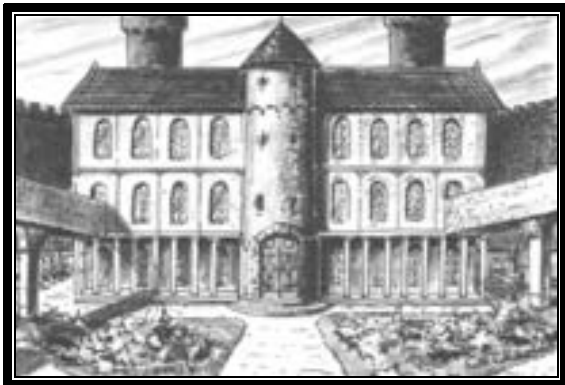
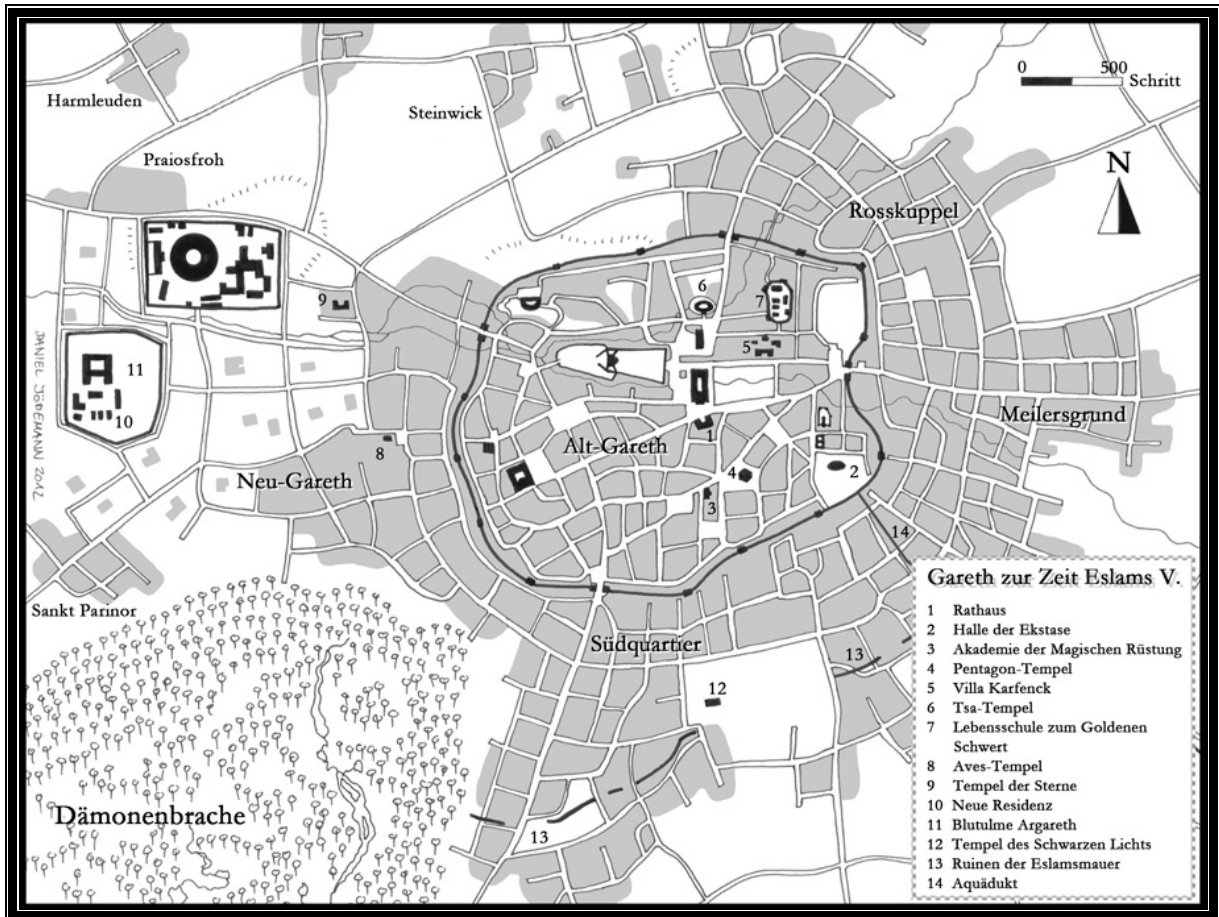
Hoodstad van het Midenrijk

Grote wegen:

Rijksbanen 2 en 3, de rivier Gardel

Omringende plaatsen





De Oude Residentie van Gareth



Steeg in Gareth



Stegen in Gareth



Overzicht van Gareth



Korte beschrijving

Gareth is met afstand de grootste stad van Avonturië en de hoofdstad van het Middenrijk.

De stad werd sinds haar stichting in 876 voor BF steeds meer en meer het “Hart van het continent Avonturië” genoemd (en niet alleen demografisch).

Gareth werd in 1027 BF tijdens de “Slag in de Wolken” bijna totaal verwoest, wat het moreel en de ondernemende werklust van de Garethiërs echter slechts minimaal aantaste. De bevolking werkte met grote ijver aan de wederopbouw.

In 1040 BF werd de stad door de “Helmen van Haffax” aangevallen.

Men geeft Gareth (behalve andere bijnamen) ook weleens de titel “Stad van de Honderd Tempels.”

Dit verwijst naar het feit verwijst dat er in Gareth tempels te vinden zijn van bijna elk goddelijk en half-goddelijk wezen.

De stadsdelen (genaamd “Kwartieren”) getuigen allemaal van een ander eigenzinnig karakter maar vormen wettelijk gezien een eenheid.

Sinds het “jaar van Vuur” (1027-1028 BF) spreekt de Raadsmeester die door de stadsraad (die bestaat uit een groep edelmannen, de militaire bevelhebbers, de gildenmeesters en een vertegenwoordiger van elk stadskwartier.) wordt geselecteerd voor de volledige stad.

Stadskwartieren

Meilersgrond, Oud-Gareth, Nieuw-Gareth, Roskoepel, Zuidkwartier

Aanhangende onafhankelijke stadsgebieden

Oude Residentie, Nieuwe Residentie

Tempels

Licht Stad, Priesterkeizer-Noralec-Sakrale (beiden Praios), alle overige Twaalfgoden, vele Halfgoden, ook Simia, Ucuri, Aves en Hal

Ordenhuizen

Noioniten-Klooster

Akademies

Akademie der Magische Wapenuitrusting, Akademie voor Zwaard en Toverstaf, Kring des Meesters van het Elfenlied en de Magische Dans (nu verlaten), Instituut van de Hogeschool der Ruitery, Keizer-Raul-Akademie (tot 1009 BF), Keizerlijke Cavaleristenschool, Wapens- en Levensschool in het Gouden Zwaard

Hotels

hotel Zeeland, Hotel Elmenstaf, Hotel Zwaard en Pantser, Hotel Heldenrust

Speciale plaatsen

De Wakende Griffioen

Militaire eenheden

400 Speerdraggers (in totaal 4000 na de verandering), 250 Stadswachters (Gardisten), 50 keizerwachten in de oude en de nieuwe residentie (Keizerlijke woonplaats), 50 Meilersgrond Militie, 250 Waisenmacher huurlingen (Soldeniers), verschillende groepen huurlingen en tempelwachters (ongeveer twintig per tempel, de tempels van Praios en Rondra hebben ieder 50 tempelwachten

Persoonlijkheden

De Keizerlijke familie van Huis Gareth, Stover Regolan Storrebrandt (vanaf Travia 1027 BF), een multitude aan verdere invloedrijke bewoners (zoals Raadsheer Oldenhaller in het avontuur “Het Oldenhaller Contract.” dit avontuur).

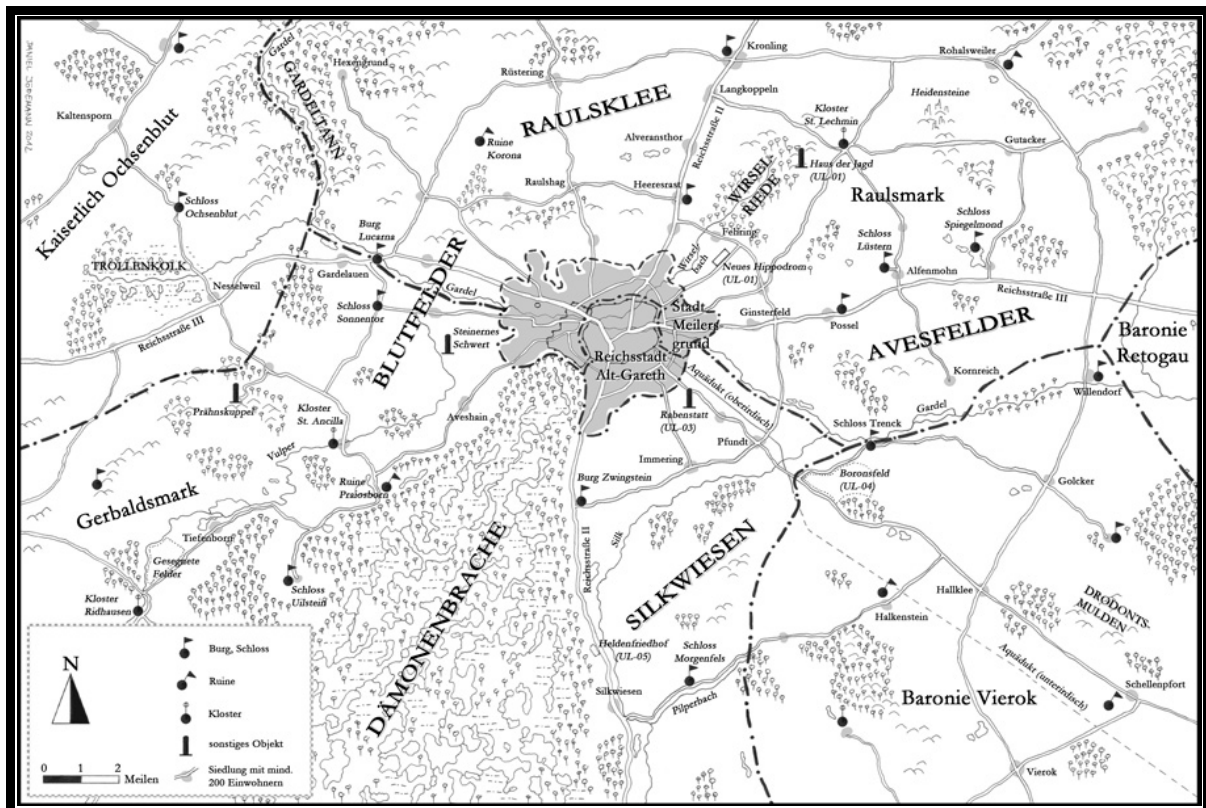
De Onderwereld

Almadaner, Het Oude Gilde, Tobrier, Cirkel van het Masker, Meilersgrunder uilen



Geschiedenis

- 876 voor BF wordt de nederzetting Gareth gesticht in de nabijheid van de Bloedolm “Argaret.”
- 871 voor BF komt het tot de eerste Ogerstrijd tegen Gareth.
- 640 voor BF Gareth bloeit open als commerciële stad en Enarch de Goudsmid brengt de stad grote rijkdom.
- 619 voor BF Haldur Horas schrijft de “Gareth declaratie” en poogt om Gareth met het bloeiende Bosparaanse Rijk te verbinden.
- 618 voor BF de eerste opstand in Gareth vindt plaats. Het verzet tegen de overheersing der Bosparanische legioenen leidt tot de 200 dagen van Gareth.
- 569 voor de tweede opstand tegen de overheersing der Bosparanische legioenen in Gareth.
- 568 voor BF eerste “Demonenslag” wordt uitgevochten op de Bloedvelden ten westen van Gareth. De Donkere Tijden breken aan.
- 335 BF komt het in Gareth tot de “Oogstslachting” en fde Priester-Keizers nemen de macht over.
- 466 BF Rohal de Wijze verschijnt, beëindigt de oppresieve era van de Priester-Keizers en brengt de stad 100 jaar vrede.
- 1010-1011 BF komt het tot een oorlog tussen Brin van Gareth en Answin van Rabenmund, die uitmond in de “Eerste slag op de Silkwiesen (Zijdeweiden).”
- 1011-1012 BF de Derde Orkensturm raast over het Middenrijk en wordt pas gestopt in de “Tweede Slag op de Silkwiesen (Zijdeweiden).”
- 1024 BF de “Hongeropstand der Garethiërs” word op zeer brutale wijze neergeslagen in de “Slachting van Mühlingen.”
- 1027-1028 BF Gareth wordt tijdens de “Slag in de Wolken” verwoest. Het “Jaar van Vuur” eindigt pas met de “Slag van de Drie Keizers.”



Nota voor de Spelmeester.

Er zijn in het meer dan dertigjarige bestaan van “Het Oog des Meesters” heel wat tegenstrijdige vermeldingen over Gareth verschenen in verscheidene publicaties. Dit geeft goed weer hoe de politiek en de roddels die de bevolking verspreid kunnen leiden tot “gemeenschappelijke weetjes” die geen steek houden. Dit laat je toe om zelf je “feiten” in te lassen in jouw Avonturië en personages (zoals Raadslid Oldenhaller, Zie het avontuur “Het Oldenhaller Contract.”) en ingrijpende gebeurtenissen (zoals beschreven in ditzelfde avontuur) uit te vinden die je helden op het goede spoor zetten naar het “Pad van Avontuur.”

